



AANVULLEND WEDSTRIJDREGLEMENT

KORPSKAMPIOENSCHAPPEN

INLEIDING -

Dit Aanvullend Wedstrijdreglement Korpskampioenschappen is samengesteld na overleg binnen en goedkeuring van het bestuur van de KNKB. Dit Reglement geldt in samenhang met het Algemeen Wedstrijdreglement Kolfkampioenschappen en is van toepassing met ingang van het seizoen 2016/2017. Het is van toepassing op de wedstrijden voor korpsen zoals die worden gespeeld tijdens de Nederlandse Kampioenschappen.

DEFINITIES EN BEGRIPPEN -

1. Bij de Korpskampioenschappen (hierna: KoK) spelen verenigingskorpsen.
2. Een vereniging alsmede de deelnemende spelers moeten zijn ingeschreven als lid van de KNKB. Elke speler mag slechts voor één (1) vereniging uitkomen als men lid is van meerdere verenigingen.
3. Een korps bestaat uit drie personen en een reservespeler. Per vereniging mag men slechts 1 korps inschrijven voor de NK.
4. De KoK bestaan uit een voorronde en een finalepartij. De voorronde bestaat in beide gevallen uit twee partijen van elk vijf series. De finalepartij bestaat uit één partij van 5 series. Een serie bestaat uit drie slagen – de uitklap, de opklap en de puntenklap.
5. Er mogen spelers uit verschillende klassen in één korps spelen. Er wordt nimmer voorgift gegeven.

INSCHRIJVING -

Voor deelname aan de KoK is geen inschrijfgeld verschuldigd.

DE WEDSTRIJDLEIDING –

De wedstrijdleiding bestaat uit minstens twee personen.

Bij de voorronden zijn minimaal twee markeurs aanwezig. Tijdens de finale zijn dit er drie - zij bepalen in onderling overleg een roulatie-schema, waarbij zo nodig, in overleg met de wedstrijdleiding, rekening kan worden gehouden met het mogelijk spelen van mensen van de eigen vereniging. De niet in de baan staande derde markeur pauzeert, maar blijft mede-verantwoordelijk voor een goed verloop van de wedstrijd.

DEELNEMERS -

De namen van de vaste spelers en 1 reserve per korps dienen bij de inschrijving voor het kampioenschap bij de wedstrijdcommissie bekend te worden gemaakt. Daarin kan nog gewijzigd worden voordat de eerste klap als korps is geslagen.

De samenstelling van een korps is dan een vaststaand gegeven en mag tijdens of na de eerste partij niet meer veranderen. Als een deelnemer van een korps tijdens de NK van tevoren weet dat hij niet terug kan komen voor zijn finalepartij, is het inzetten van de reserve niet toegestaan.

Reserves mogen alleen worden ingezet bij geval van overmacht (ziekte, familieomstandigheden e.d.). Voor het inzetten van een reserve dient vooraf toestemming te worden gevraagd bij de wedstrijdleiding.

Ook een reservespeler mag geen deel uit maken (of hebben gemaakt) van een ander korps.

KONINKLIJKE NEDERLANDSCHE KOLFBOND



FINALE -

Na de voorronden wordt een aantal korpsen toegelaten tot de finale. De finale wordt gespeeld op de zaterdag direct aansluitend op de voordagen.

Het aantal korpsen dat aan de finale zal deelnemen, wordt vastgesteld door de wedstrijdcommissie aan de hand van de opgaven en de tussenstand en zal uit tenminste drie en ten hoogste vijf korpsen bestaan.

Zo mogelijk worden alle individuele spelers die méér punten hebben geslagen dan de laagst geklasseerde deelnemer aan de korpskampioenschappen tot de finale toegelaten.

Let op; De korpsen lopen tijdens de voorronden als korps in de baan. Tijdens de finalepartijen op de NK gaat de INDIVIDUELE tussenstand vóór de tussenstand bij het korpsen. De spelers spelen hun finalepartij dus van laag naar hoog tegen de spelers die het dichtst bij hen staan. Het aantal als korps behaalde punten wordt later bij elkaar opgeteld.

EINDSTAND -

Om de eindstand te bepalen wordt het aantal punten uit de finaleronde van het korps opgeteld bij de punten uit de voorronde. Als daar een gelijke eindstand volgt, kan een barrage worden gespeeld.

Voor de barrage geldt dat deze uitsluitend ten behoeve van de podiumplaatsen 1,2 en 3 wordt gespeeld. In een barrage speelt één speler van het korps één klap (uitklap, optrek en puntenklap).

Als ook dat geen uitsluitsel geeft, worden de in de finale, inclusief de barrage, geslagen 12-en geteld. Als dat ook geen winnaar oplevert, zal de winnaar door de wedstrijdleiding bij loting worden aangewezen.

Als 2 of meer korpsen op de finaledag gelijk eindigen (dus niet voor de plaatsen 1,2 en 3), dan worden de in de finale geslagen 12-en geteld. Levert ook dat geen uitsluitsel op, wordt de volgorde middels loting bepaald.

PRIJZEN -

Er zijn 3 prijzen. De winnaar ontvangt de wisselbeker, een eigen 'korps'beker en een persoonlijke herinnering.

De 2^e en 3^e prijs bestaan uit een eigen korpsbeker en een persoonlijke herinnering.

Versie 23 augustus 2016